David Leonardo Manrique Lesmes 201913129

Grupo 14

**Proyecto 1 – Entrega 2**

**Documento de diseño**

1. **Iteración**

En primer lugar, se plantea un diseño sencillo donde tenemos las clases mas generales con las que debería contar la aplicación. En el diagrama se tiene la aplicación general del hotel, la cual se conecta con el autenticador, el cual se encarga de identificar que tipo de usuario esta usando la aplicación. Luego, se tienen las reservas y servicios que puede ofrecer el hotel, los cuales pueden ser muchos y siempre son solicitados por los huéspedes.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. **Iteración**

El diagrama se adjunta como anexo. En este se tiene el diagrama de clases con sus respectivas conexiones. En este diagrama se buscó establecer un mejor diseño de todas las clases que se deben usar para cumplir con todos los requerimientos funcionales.